

PODSTAWY PROGRAMOWANIA 2

Zasady zaliczenia przedmiotu

1. Zajęcia odbywają się z wykorzystaniem wydziałowej platformy Moodle, na której student ma obowiązek wykonywać zadania.
2. Za prace wykonywane w ramach zajęć, student uzyskuje punkty:
 - a. realizacja instrukcji laboratoryjnej - 5 punktów
 - b. ocena z wejściówki - 10 - 11 punktów
 - i. Za pytania testowe (tak/nie lub ABCD) - 0,5 punkty
 - ii. Za pytania praktyczne - 3 punkty
3. Łączna liczba punktów sumuje się do 100. Ocena końcowa uzależniona jest od zebranej liczby punktów:
 - a. 0-49 punktów - 2,0 niedostateczny
 - b. 50-59 punktów - 3,0 dostateczny
 - c. 60-69 punktów - 3,5 dostateczny plus
 - d. 70-79 punktów - 4,0 dobry
 - e. 80-89 punktów - 4,5 dobry plus
 - f. 90-100 punktów - 5,0 bardzo dobry
4. W każdej instrukcji laboratoryjnej podawana jest liczba punktów możliwa do uzyskania za dane zadanie. Łączna liczba instrukcji do wykonania to 7.
 - a. Student, który z co najmniej 2 instrukcji laboratoryjnych uzyska 0 punktów nie może na koniec uzyskać oceny wyższej niż 3,0 (dostateczny).
 - b. Nieobecność na danym laboratorium można odrobić na ostatnich zajęciach lub razem z inną grupą laboratoryjną maksymalnie do tygodnia czasu, od powstania zaległości.
 - c. Student, który posiada ważne zwolnienie lekarskie na okres nie krótszy niż 2 tygodnie ma prawo do wykonania zadań z instrukcji laboratoryjnych w domu i ich obrony na dowolnych zajęciach.
 - d. Laboratorium, z którego uzyskano najniższą liczbę punktów może być poprawione w całości na ostatnich zajęciach laboratoryjnych.
 - e. Wszystkie zadania laboratoryjne muszą być przez studenta wykonane w trakcie zajęć i przesłane prowadzącemu poprzez platformę Moodle (jedno archiwum zip). Nie dostarczenie prowadzącemu wykonanych zadań w terminie podanym

PODSTAWY PROGRAMOWANIA 2

przez prowadzącego (na ogół 2 dni) będzie skutkowało wyzerowaniem przyznanych za nie punktów.

- f. **OBOWIĄZUJE BEZWZGLĘDNY ZAKAZ PLAGIATÓW.** Prace, w których zostanie wykryte to zjawisko będą oceniane na 0 punktów bez możliwości poprawy.
 - g. Student na zajęcia przychodzi przygotowany do realizacji instrukcji. Część teoretyczna potrzebna do realizacji instrukcji najczęściej przekazana studentowi będzie razem z instrukcją lub wykładem. Niespełnienie przez studenta tego kryterium może skutkować usunięciem go z zajęć bez możliwości ich poprawy.
5. Wejściówki realizowane są z wykorzystaniem platformy Moodle. Mogą one jednak być wykonane tylko podczas zajęć. Aby wykluczyć ewentualne nadużycia, dostęp do pytań wejściówek będzie możliwy tylko po podaniu hasła. Czas realizacji wejściówki jest ograniczony. Do danej wejściówki można podejść tylko raz.
- a. Student, który pomimo zabezpieczeń, wykona wejściówkę zostanie ukarany poprzez wyzerowanie punktów za dany test bez możliwości poprawy.
 - b. Student, który nie będzie mógł napisać wejściówki w związku ze stanem zdrowia lub innego powodu przewidzianego w prawie (konieczne odpowiednie usprawiedliwienie/zaświadczenie), będzie miał prawo do jego napisania na pierwszych zajęciach po okresie obowiązywania zwolnienia.
6. Student przed rozpoczęciem kursu ma obowiązek zapoznać się z instrukcją BHP obowiązującą w laboratorium i poświadczyć to na piśmie.
7. Dopuszczalne jest odstępianie od niniejszych reguł w uzasadnionych przypadkach (zaświadczenia o niepełnosprawności, okres rekonwalescencji, itp.), tylko za obustronnym porozumieniem osób zainteresowanych i prowadzącego. W żadnym jednak przypadku niedopuszczalne jest ograniczenie zakresu materiału, którego opanowanie w ramach laboratorium określone jest w karcie modułu KKK.
8. W sprawach nieuregulowanych niniejszymi zasadami zastosowanie mają ogólnie obowiązujące przepisy, w szczególności Regulamin Studiów i ogólnie przyjęte zasady.

dr inż. Leszek Ciopiński